

**Aztecs: The Last Sun w czołówce polskich gier na Steam Next Fest!  
Gracze już czekają na premierę pełnej wersji po premierze dema od Play2Chill**

**Demo gry *Aztecs: The Last Sun* od Play2Chill, podczas premiery na czerwcowej edycji Festiwalu Steam Next, cieszyła się dużym zainteresowaniem graczy, którzy czekają na pełną wersję tego tytułu. Po pierwszym tygodniu obecności wersji demonstracyjnej na platformie Steam, produkcja zanotowała wzrost na Top Global Wishlist aż o 181 pozycji. Warszawski developer wkrótce planuje zaprezentować także demo swojej kolejnej gry – *Rally Mechanic Simulator*.**

*- Od momentu uruchomienia karty Steam, gra Aztecs: The Last Sun przeszła gruntowną przemianę i był to pierwszy publiczny pokaz materiałów, nad którymi pracowaliśmy od około roku. Wydanie wersji demo, to bardzo istotny kamień milowy dla całego zespołu Play2Chill. Dziś już wiemy, że środowisko graczy bardzo ciepło odebrało nasz najnowszy tytuł i czeka na pełną wersję, którą planujemy dostarczyć w przyszłym roku - mówi Tomasz Róziecki, prezes zarządu Play2Chill.*

Podczas, zakończonej 26 czerwca, letniej edycji festiwalu dem organizowanego przez Steam, producenci gry *Aztecs: The Last Sun* prowadzili transmisję na żywo, a także odpowiadali na pytania graczy. Symulator budowania i zarządzania miastem, w którym gracz wciela się we władcę miasta-państwa maksymalnie zgromadził prawie 24 tysiące widzów podczas jednej transmisji. Peak graczy po premierze dema wyniósł 1014 i utrzymywał się na zadowalającym poziomie przez cały event, przy średnim czasie rozgrywki trwającym 2 godziny i 2 minuty. Ponadto łączna wartość unikalnych graczy to ponad 17 tysięcy. Wartość dodań do biblioteki jest kilkukrotnie wyższa, natomiast najbardziej wartościową liczbą są realnie zainteresowani gracze.

*- Te wyniki pozwoliły "Aztekom" na znalezienie się w czołówce polskich gier pod względem dziennego przyrostu społeczności. Przed nami bardzo dużo pracy aby dostarczyć graczom niezapomniane doznania z rozgrywki, ale pozytywny feedback to najlepszy dowód na to, że nowy koncept na grę *Aztecs: The Last Sun* był dobrą decyzją - podsumowuje Tomasz Róziecki.*

*Aztecs: The Last Sun* to symulator budowania miasta z elementami survivalu i terraformowania, osadzony pomiędzy XIII a XVI wiekiem naszej ery. Gracz wciela się we władcę odpowiedzialnego za budowę oraz doprowadzenie do świetności wspaniałego państwa-miasta. Gra doskonale łączy trzy różne aspekty zarządzania miastem. Gracz musi troszczyć się o ekonomiczny, militarny oraz religijny wzrost wirtualnego państwa-miasta. Wszystkie cechy rozgrywki przygotowane zostały z ogromną uwagą, aby doświadczenie płynące z zabawy było jak najwierniejsze z perspektywy historycznej. Jednymi z głównych zadań gracza będzie inwestowanie w kulturę i wznoszenie budowli, budowanie potężnej armii oraz składanie bogom ofiary z ludzi, którzy z pewnością odwdziczą się, gdy nadejdą trudne czasy.

Play2Chill cały czas prowadzi prace deweloperskie nad grami *Aztecs: The Last Sun* oraz *Rally Mechanic Simulator*, których premiery pełnych wersji zaplanowane są na 2024 rok. Jeszcze w tym roku warszawski developer udostępni grywalną wersję demonstracyjną symulatora mechanika rajdowego. Ponadto spółka chce kontynuować prace nad rozwojem i utrzymaniem gry *Motorcycle Mechanic Simulator 2021*, która trafiła ostatnio na konsolę Nintendo Switch, a w planach jest wydanie tytułu na



konsole Xbox. Play2Chill chce również rozwijać działalność wydawniczą na popularną na całym świecie, japońską konsolę Nintendo Switch.

Play2Chill aktywnie wspiera organizację oraz proces developerski towarzyszący projektowi *Permafrost*, realizowany przez SpaceRocket Games, w której Play2Chill posiada 20 proc. udziałów. Zadaniem spółki powiązanej jest realizacja gry survivalowej tworzonej na silniku Unreal Engine 5, przy współpracy z wydawcą Toplitz Production GmbH.

\*\*\*

**O spółce:**

Play2Chill jest polską spółką, której podstawowa działalność obejmuje produkcję gier przeznaczonych na komputery stacjonarne jak również konsole. Obecnie głównym filarem działalności spółki jest produkcja gier z kategorii indie premium (o budżetach 800.000 zł i wyższych).

Play2Chill ściśle współpracuje z grupą PlayWay, która jest jej największym udziałowcem.

**Dodatkowych informacji udzielają:**

Krzysztof Kleczkowski

InnerValue Investor Relations

[k.kleczkowski@innervalue.pl](mailto:k.kleczkowski@innervalue.pl)

+48 533 070 550